

Rio  
2C



**Guia prático**  
**MERCADO**  
***SOLUÇÕES CRIATIVAS***

*A melhor conexão para a sua ideia decolar*



rio2c.com

2026

26/05 a 31/05

Cidade das Artes

Rio de Janeiro



## O Pitching de Soluções Criativas no Rio2C

### O QUE É O PITCHING DE SOLUCOES CRIATIVAS?

No Mercado de Soluções Criativas, impulsionamos o crescimento das empresas por meio do **Pitching de Soluções Criativas**. Uma iniciativa estratégica para que negócios promissores se apresentem para um público qualificado, incluindo grandes corporações, investidores e parceiros estratégicos da indústria criativa.



rio2c.com

2026

26/05 a 31/05

Cidade das Artes

Rio de Janeiro

Mercado Rio2C 2026

27, 28, 29 de maio

# Pitching de Soluções Criativas

O Pitching de Soluções Criativas no Rio2C é um espaço onde empreendedores apresentam empresas que desenvolvem produtos e serviços inovadores voltados à Indústria Criativa para grandes corporações, investidores e parceiros estratégicos em busca de novas soluções de mercado.

As participantes devem estar prontas para atrair investimentos, firmar parcerias e oferecer suas soluções às principais empresas do setor. É uma vitrine de oportunidades no maior encontro de criatividade da América Latina — o lugar certo para quem busca impulsionar negócios, conquistar visibilidade e fazer sua empresa decolar.

**VITRINE DE  
OPORTUNIDADES**

## PITCHING DE STARTUP



# Pitching de Soluções Criativas



MERCADO **SOLUÇÕES CRIATIVAS**

Divido em 3 verticais >

## VERTICAL AUDIOVISUAL E GAMES

Soluções inovadoras para:

**Otimização de Produção** (gestão de projetos, IA para roteirização e orçamento, colaboração remota),

**Monetização e Distribuição** (publicidade programática, FAST channels, DRM, novos modelos para games e transmissões)

**Experiência e Engajamento** (personalização de conteúdo, interatividade em streaming, análise de dados de audiência, fidelização de jogadores).

*Buscamos por:* Estúdios de game tech, plataformas de distribuição, empresas de análise de dados, soluções de IA para pós-produção, ferramentas de gestão financeira para produtoras

## VERTICAL MÚSICA

Soluções que impactem diretamente a indústria musical.

**Gestão e Transparência** (direitos autorais, royalty accounting, blockchain para licenciamento, análise de arrecadação),  
**Descoberta e Marketing** (A&R com IA, curadoria e playlists B2B, marketing direto artista-fã),

**Experiência ao Vivo e Digital** (plataformas para shows híbridos/virtuais, áudio imersivo-espacial).

Buscamos por: fintechs de royalty, plataformas de licenciamento, empresas de data intelligence para música, soluções para eventos ao vivo, ferramentas de produção musical colaborativa

## VERTICAL ENTRETENIMENTO E MARKETING

Soluções que conectam marcas e público por meio de:

**Eficiência em Campanhas** (automação de marketing, personalização de conteúdo em escala, medição de ROI, brand safety),

**Experiências do Consumidor** (eventos imersivos com AR/VR, ativações interativas de marca, gamificação, gestão de comunidades)

**Otimização de Operações** (gestão de eventos e ingressos, logística para experiências ao vivo, CRM criativo).

Buscamos por: plataformas de experiência do cliente (CX), empresas de tecnologia para eventos, martechs especializadas em criatividade, soluções de trade marketing digital, entre outros.

# Como funciona o Pitching de Soluções Criativas?

01



**Empresas com  
soluções para  
indústria criativa**

Nas 3 verticais  
do Rio2C 2026

02



**Comissão de Seleção**

8 empresas por  
vertical  
Total de 24  
selecionadas

03



**Mentoria Online**

Os selecionados  
recebem mentoria  
online com  
especialista em  
negócios, para  
ajuda-los na  
preparação para o  
Pitching.

04



**A Banca  
Selecionará**

A melhor  
empresa de  
cada vertical

05

**A Melhor de Cada  
Vertical**

Ganha, cada uma,  
R\$5.000

## Informações Importantes

### Qual Credencial Adquirir?

A inscrição do Pitching de Soluções Criativas é GRATUITA

### Inscrições

A partir das 9h horas do dia 02 de fevereiro de 2026, permanecendo disponíveis até as 18:00 do dia 20 de fevereiro de 2026, horário de Brasília

### Quem Pode Participar?

Empresas Nacionais e Internacionais

### Como Funciona?

As empresas terão 5 minutos para apresentar seu pitch e enfrentar 7 minutos de perguntas da banca.

A banca é formada por executivos de grandes empresas de cada setor da respectiva vertical

### Onde Será Realizada?

Creator Square, Cidade das Artes

### Seleção

A comissão de seleção é formada por 10 profissionais do ecossistema,

24 empresas serão selecionadas, as 8 mais votadas de cada vertical

### Divulgação Agendas

Os participantes selecionados serão informados oficialmente do resultado da seleção a partir do dia 10 de abril de 2026, através do e-mail cadastrado no momento da inscrição

### Consultoria Online

Entre os dias 22 e 24 de abril de 2026

São 2 encontros de 3 horas por dia com mentores de negócios da ABMEN, Associação Brasileira de Mentores de Negócios.

### Prêmio

A banca selecionará o ganhador de cada vertical

Os 3 primeiros vencedores receberão R\$5.000 em dinheiro

# Cronograma geral

